**MANUALE DI INSTALLAZIONE**

Per poter usufruire della web application “Amore Online” non c’è bisogno di alcuna libreria esterna, ed è consigliato l’uso del software XAMPP per la gestione server side. Usando tale software si procede all'avvio del server Apache e mySQL per poter permettere rispettivamente il corretto funzionamento lato web e del database. Si procede successivamente all'inserimento dei file contenuti all'interno della repository GitHub di Amore Online, completa di tutti gli script per la gestione delle richieste HTTP dell'utente, all'interno della cartella htdocs di XAMPP per permettere il corretto funzionamento delle varie pagine da cui è composto il sito in questione.

Per per accedere alla pagina di benvenuto basterà digitare l'indirizzo del server (<http://localhost/esame/index.php>). Volendo, con tale metodo si potrebbe navigare in tutte le altre pagine ma si sconsiglia tale approccio, perché tutte le pagine, prima di effettuare il login, sono bloccate fin quando non è stato settato un id di sessione. Il sistema è pensato per essere navigato tramite l'interfaccia web fornite.

**REGISTRAZIONE E LOGIN**

La prima azione che l’utente deve performare prima di poter usufruire dei servizi di Amore Online è la registrazione ed il successivo login.

Immagine che contiene testo, schermata, software, design

Descrizione generata automaticamente

*Pagina di registrazione di Amore Online*

La registrazione richiede una mail, un nome, un cognome, una password che deve essere di almeno sei carattere, il sesso dell’utente, che può essere selezionato da una finestra ed infine l’età che deve essere un numero positivo maggiore di 18.

Dopo la registrazione, l’utente può a quel punto procedere alla pagina di login:

Immagine che contiene testo, schermata, software, Sistema operativo

Descrizione generata automaticamente

*Pagina di login di Amore online*

Completato il login, l’utente è reindirizzato alla pagina di benvenuto, dove ci sono vari bottoni che permettono di accedere a funzioni del sito:

1. Accedere al proprio profilo premendo il bottone “profilo”
2. Inserire le proprie preferenze nella sezione apposita premendo il bottone “preferenza”
3. Inserire le proprie foto nella sezione apposita premendo il bottone “foto”
4. Visualizzare gli utenti interessanti nella sezione apposita premendo il bottone “utenti interessanti”
5. Poter inviare messaggi nella sezione apposita premendo il bottone “invia messaggio”
6. Visualizzare i messaggi nella sezione apposita premendo il bottone “visualizza messaggi”
7. Invitare altri utenti ad un appuntamento nella sezione apposita premendo il bottone “invita ad un appuntamento”
8. Visualizzare gli inviti ricevuti nella sezione apposita premendo il bottone “visualizza inviti”
9. Visualizzare l’esito degli inviti che riguardano l’utente nella sezione apposita premendo il bottone “Visualizza esito inviti”

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Descrizione generata automaticamente

*Homepage di Amore Online*

**PROFILO**

Dopo aver premuto il bottone “profilo”, l’utente visualizzerà i suoi dati anagrafici e le sue preferenze, queste ultime possono essere rimosse cliccando sull’icona in basso a sinistra “rimuovi”

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Descrizione generata automaticamente

*Visualizzazione del profilo*

**PREFERENZA**

Dopo aver premuto il bottone “preferenza” l’utente visualizzerà la seguente pagina dove ci sono delle sezioni dove può inserire le sue preferenze facendo attenzione di scrivere un’età massima maggiore o uguale dell’età minima.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

*Pagina delle preferenze*

**FOTO**

Dopo aver premuto il bottone “foto” l’utente visualizzerà la seguente pagina dove potrà caricare le proprie foto, rimuoverle e visualizzarle, facendo attenzione che esse abbiano un’estensione adeguata.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Descrizione generata automaticamente

*Pagina foto*

**UTENTI INTERESSANTI**

Dopo aver premuto il bottone “utenti interessanti” l’utente visualizzerà la seguente pagina dove potrà visualizzare gli utenti che rispettano le sue preferenze.

Immagine che contiene testo, schermata, software, rosa

Descrizione generata automaticamente

*Pagina utenti interessanti*

**INVIA MESSAGGIO**

Dopo aver premuto il bottone “invia messaggio” all’utente comparirà la seguente pagina, dove potrà inserire l’id dell’utente al quale vuole inviare un messaggio ed il testo da inviare, facendo attenzione all’id, poiché se esso risulta inesistente comparirà una notifica di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

*Pagina invia messaggio*

**VISUALIZZA MESSAGGI**

Dopo aver premuto il bottone “visualizza messaggi” l’utente visualizzerà, se ci sono, i messaggi ricevuti da altri utenti

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Descrizione generata automaticamente

*Pagina visualizza messaggi*

**INVITA AD UN APPUNTAMENTO**

Dopo aver premuto il bottone “invita ad un appuntamento” l’utente visualizzerà la seguente pagina, dove può invitare un altro utente ad un appuntamento selezionando l’id, il luogo e la data. Anche in questo caso deve fare attenzione nell’inserire un id esistente altrimenti comparirà un messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, software, design

Descrizione generata automaticamente

*Pagina invita ad un appuntamento*

**VISUALIZZA INVITI**

Dopo aver premuto il bottone “visualizza inviti” l’utente visualizzerà gli inviti ad un appuntamento e potrà scegliere se accettare o rifiutare

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Descrizione generata automaticamente

*Pagina visualizza inviti*

**VISUALIZZA ESITO INVITO**

Dopo aver premuto il bottone “visualizza esito invito” l’’utente visualizzerà la seguente pagina dove viene riportato in una tabella tutto lo storico degli inviti

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Descrizione generata automaticamente

*Pagina visualizza esito invito*

**TEST FUNZIONALI**

Per garantire il rispetto dei vincoli di sicurezza e delle regole di business imposti dalle specifiche software, sono stati realizzati diversi test manuali delle funzionalità di sistema

**TEST DI REGISTRAZIONE E LOGIN**

Nella fase di registrazione si possono presentare vari errori da parte dell’utente che vengono rilevati dal sistema e fatti presente all’utente.

1. Se l’utente non compila qualche campo viene mostrato un messaggio “tutti i campi sono obbligatori”
2. Se l’utente inserisce una password troppo breve (minore di 6 caratteri) comparirà un messaggio di errore.
3. Se l’utente è minorenne il sistema impedirà ad esso di registrarsi.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

Inoltre, il sistema controlla anche se l’utente prova a registrarsi con una mail già utilizzata, nel caso comparirà un messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, logo

Descrizione generata automaticamente

Anche nella fase di login vengono verificati alcuni campi che potrebbero essere stati inseriti male dall’utente.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, design

Descrizione generata automaticamente

1. Se l’utente non compila qualche campo viene mostrato un messaggio “tutti i campi sono obbligatori”.
2. Se l’utente inserisce una mail non valida viene notificato tramite un messaggio di errore.
3. Se l’utente inserisce una password troppo breve (minore di 6 caratteri) comparirà un messaggio di errore.

**TEST SULLE PREFERENZE**

Nella sezione “preferenza” l’utente deve assicurarsi di inserire un’età maggiore dei 18 anni, se così non fosse il sistema lo notifica con un messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Inoltre, l’utente deve inserire un’età minima che sia minore o uguale dell’età massima, se cosi non fosse il sistema lo notifica con un messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, Marchio

Descrizione generata automaticamente

**TEST SUGLI ID**

Nella sezione “invia messaggio” ed “invita ad un appuntamento” se l’utente seleziona un id non esistente viene notificato con un messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, design

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, design

Descrizione generata automaticamente